

CURSO ONLINE 100% BONIFICADO

EXPERTO EN DISEÑO GRÁFICO Y MODELADO 3D CON SKETCHUP



Curso bonificado por Fundación Tripartita y Seguridad Social. No supone ningún coste para empresa ni trabajador.
Duración: 60 horas | Modalidad: online

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN

Introducción

Incorporación de novedades

UNIDAD DIDÁCTICA 2. CONCEPTOS

Diseño

Dibujar rápido y fácil

Visualizar modelos 3D

Añadir detalles

Presentación

Modelar

UNIDAD DIDÁCTICA 3. INTERFAZ

Interfaz

Menú "Archivo"

Menú "Edición"

Menú "Ver"

Menú "Cámara"

Menú "Dibujo"

Menú "Herramientas"

Menú "Ventana"

Menú "Ayuda"

Barras de herramientas

Menús contextuales

Cuadros de diálogo

Ejes de dibujo

Inferencia

UNIDAD DIDÁCTICA 4. HERRAMIENTAS PRINCIPALES

Herramienta "Seleccionar"

Herramienta "Borrar"

Herramienta "Pintar"

UNIDAD DIDÁCTICA 5. HERRAMIENTAS DE DIBUJO

Herramienta "Línea"

Herramienta "Arco"

Herramienta "Rectángulo"

Herramienta "Círculo"

Herramienta "Polígono"

UNIDAD DIDÁCTICA 6. HERRAMIENTAS DE MODIFICACIÓN

Herramienta "Mover"
Herramienta "Rotar"
Herramienta "Escala"
Herramienta "Empujar/tirar"
Herramienta "Sígueme"
Herramienta "Equidistancia"
Herramienta "Intersecar con modelo"
Herramienta "Situar textura"

UNIDAD DIDÁCTICA 7. HERRAMIENTAS AUXILIARES

Herramienta "Medir"
Herramienta "Transportador"
Herramienta "Ejes"
Herramienta "Acotación"
Herramienta "Texto"
Herramienta "Texto 3D"
Herramienta "Plano de sección"

UNIDAD DIDÁCTICA 8. HERRAMIENTAS DE CÁMARA

Anterior
Siguiendo
Vistas estándar
Herramienta "Orbitar"
Herramienta "Desplazar"
Herramienta "Zoom"
Herramienta "Ventana de zoom"
Herramienta "Ver modelo centrado"
Aplicar zoom a fotografía

UNIDAD DIDÁCTICA 9. HERRAMIENTAS DE PASEO

Herramienta "Situar cámara"
Herramienta "Caminar"
Herramienta "Girar"

UNIDAD DIDÁCTICA 10. HERRAMIENTAS DE CAJA DE ARENA

Herramienta "Caja de arena desde contornos"
Herramienta "Caja de arena desde cero"
Herramienta "Esculpir"
Herramienta "Estampar"
Herramienta "Proyectar"
Herramienta "Añadir detalle"
Herramienta "Voltear arista"

UNIDAD DIDÁCTICA 11. UBICACIÓN

Botón "Añadir Localización"
Botón "Mostrar terreno"
Botón "Compartir modelo"
Botón "Obtener modelos"
Ajustes y gestores del modelo
Cuadro de diálogo "Información del modelo"

UNIDAD DIDÁCTICA 12. AJUSTES Y GESTORES DEL MODELO

- Cuadro de diálogo "Información de la entidad"
- Explorador de materiales
- Explorador de Componentes
- Explorador de estilos
- Marca de agua
- Gestor de escenas
- Ajustes de sombras
- Gestor de capas
- Suavizar aristas
- Esquema
- Niebla
- Adaptar fotografía
- Instructor
- Cuadro de diálogo "Preferencias"

UNIDAD DIDÁCTICA 13. ENTIDADES

- Entidades
- Entidades de acotación
- Entidades de arco
- Entidades de cara
- Entidades de círculo
- Entidades de componente
- Entidades de curva
- Entidades de grupo
- Entidades de imagen
- Entidades de línea
- Entidades de línea guía
- Entidades de plano de sección
- Entidades de polígono
- Entidades de polilínea 3D
- Entidades de punto guía
- Entidades de superficie
- Entidades de texto
- Información de la entidad

UNIDAD DIDÁCTICA 14. ENTRADA Y SALIDA

- Importación de gráficos 2D
- Importación de modelos 3D (DWG/DXF)
- Importación de modelos 3D (3DS)
- Importación de modelos 3D (KMZ/KML)
- Importación de modelos 3D (SHP)
- Exportación de gráficos 2D
- Exportación de gráficos 2D (DWG/DXF)
- Exportación de gráficos 2D (PDF/EPS)
- Exportación de modelos 3D (DWG/DXF)
- Exportación de modelos 3D (3DS)
- Exportación de modelos 3D (VRML)
- Exportación de modelos 3D (OBJ)
- Exportación de modelos 3D (FBX)
- Exportación de modelos 3D (XSI)

Exportación de modelos 3D (KMZ)
Exportación de modelos 3D (DAE)
Exportación de líneas de sección
Exportación de animaciones
Escenas y animaciones
Impresión

