



CURSOS ONLINE BONIFICADOS

# CURSO SUPERIOR EN ADOBE PHOTOSHOP CS6

Curso bonificado por Fundación Tripartita y Seguridad Social. No supone ningún coste para empresa ni trabajador  
Duración: 60 horas | Modalidad: online

---

## UNIDAD DIDÁCTICA 1. Introducción

1. Información previa

## UNIDAD DIDÁCTICA 2. Novedades, tipos de imagen y formatos

1. Novedades y mejoras en Adobe Photoshop CS6
2. Tipos de imágenes
3. ¿Qué es la resolución de una imagen?
4. Formato Photoshop (PSD)
5. Formatos de imagen más utilizados

## UNIDAD DIDÁCTICA 3. El entorno de trabajo

1. Abrir y guardar una imagen
2. Crear un documento nuevo
3. Área de trabajo
4. Gestión de Paneles
5. Guardar espacios de trabajo
6. Modos de pantalla
7. Prácticas

## UNIDAD DIDÁCTICA 4. Barra de menú y herramientas

1. Barra menú
2. Barra de herramientas
3. Opciones de Herramientas y barra de estado
4. Paneles de Photoshop I
5. Paneles de Photoshop II
6. Zoom, mano y ventana navegador
7. Prácticas

## **UNIDAD DIDÁCTICA 5. Selecciones**

1. Herramientas de selección
2. Herramienta marco
3. Opciones de marco
4. Herramienta lazo
5. Herramienta Varita
6. Herramienta de selección rápida
7. Herramienta mover
8. Sumar restar selecciones
9. Modificar selecciones
10. Prácticas

## **UNIDAD DIDÁCTICA 6. Herramientas de pintura y edición**

1. Herramientas de pintura y edición
2. Herramienta Pincel
3. Crear pinceles personalizados
4. Herramienta lápiz
5. Herramienta sustitución de color
6. Herramienta pincel historia
7. Herramienta pincel histórico
8. Herramienta degradado
9. Herramienta bote de pintura
10. Prácticas

## **UNIDAD DIDÁCTICA 7. Transformar y realizar retoques a imágenes**

1. Herramientas de retoque y transformación
2. Herramienta recortar
3. Herramienta sector
4. Cambiar el tamaño del lienzo
5. Herramienta pincel corrector puntual
6. Ojos rojos, parche y herramienta movimiento con detección de contenido
7. Tampón de clonar
8. Herramienta borrador
9. La Herramienta desenfocar
10. Herramienta sobreexponer y subexponer
11. Prácticas

## **UNIDAD DIDÁCTICA 8. Trabajar con capas**

1. ¿Qué son las capas?
2. El panel capas
3. Crear, duplicar y trabajar sobre una capa
4. Mostrar, mover, enlazar y bloquear capas
5. Alinear capas
6. Rasterizar capas
7. Opacidad y modos de fusión de capas
8. Estilos de capa y sus efectos
9. Capas de ajuste y relleno
10. Combinar capas
11. Máscaras de capa
12. Prácticas

## **UNIDAD DIDÁCTICA 9. Texto**

1. Herramientas de texto
2. Introducir texto
3. Cambiar caja y convertir texto
4. Panel de carácter
5. Panel párrafo
6. Rasterizar y filtros en texto
7. Deformar texto
8. Crear estilos de capa
9. Relleno de texto con una imagen
10. Revisión ortográfica
11. Máscara de texto y texto 3D
12. Prácticas

## **UNIDAD DIDÁCTICA 10. Herramientas de trazado y formas**

1. Herramientas de trazado
2. Modos de Trazado
3. Herramienta pluma
4. Ventana trazados
5. Subtrazados
6. Convertir trazados en selecciones
7. Pluma de forma libre
8. Capas de forma
9. Herramienta forma
10. Prácticas

## **UNIDAD DIDÁCTICA 11. Reglas, acciones, filtros y canales**

1. Reglas, guías y cuadrícula
2. Herramienta regla
3. Crear acciones
4. Filtros
5. Objetos inteligentes
6. Canales
7. Máscara rápida
8. Máscaras y canales alfa
9. Prácticas

## **UNIDAD DIDÁCTICA 12. Transformar y optimizar imágenes**

1. Transformación de una imagen
2. Deformar un elemento
3. Tamaño de la imagen
4. Resolución imagen y monitor
5. Rollover
6. Los sectores
7. Tipos de sectores
8. Propiedades de los sectores
9. Modificar sectores
10. Optimizar imágenes
11. Guardar para web
12. Prácticas

## **UNIDAD DIDÁCTICA 13. Aspectos a tener en cuenta en la impresión**

1. Aspectos generales
2. Impresión doméstica
3. Pruebas de color impresas o en pantalla
4. Perfiles de color
5. Imprimir en Photoshop
6. Preparación de archivos para imprenta
7. Prácticas

## **UNIDAD DIDÁCTICA 14. Conceptos y herramientas 3D**

1. Introducción al 3D en Photoshop
2. Herramientas de objeto y de cámara 3D
3. Creación de formas 3D

4. Panel 3D
5. Prácticas

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 15. Edición de vídeo y creación de animaciones**

1. Capas de vídeo e importar vídeo
2. El panel Animación
3. Crear una animación partiendo de una secuencia de imágenes
4. Animaciones en el modo línea de tiempo
5. Guardar y exportar
6. Prácticas

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 16. Práctica Final. Diseña un cartel publicitario**

