



# CURSO ONLINE BONIFICADO

## APLICACIÓN PRÁCTICA BÁSICA DE REVIT PARA PREFABRICADOS

Curso bonificado por Fundación Tripartita y Seguridad Social. No supone ningún coste para empresa ni trabajador  
Duración: 60 horas | Modalidad: online

---

### UNIDAD DIDÁCTICA 1. PRESENTACIÓN DEL SOFTWARE AUTODESK REVIT

1. El dibujo paramétrico en Revit
2. Revit y BIM. Conceptos
3. Instalación del programa

### UNIDAD DIDÁCTICA 2. CONCEPTOS BÁSICOS, INTERFAZ Y AJUSTES PREVIOS

1. Concepto de jerarquía: categorías, familias, tipos y ejemplares
2. Los elementos prefabricados son componentes modulares.
3. Interfaz de usuario: paleta de propiedades, navegador de proyectos, etc.
4. Configuraciones generales del sistema y del proyecto

### UNIDAD DIDÁCTICA 3. INICIO DE UN PROYECTO

1. Plantillas de trabajo
2. Introducción de referencia dwg. Referencias de proyecto: niveles y rejillas
3. Creación de elementos básicos de edificación y obra civil. Restricciones y cotas temporales.
4. Visibilidad en pantalla. Uso del panel de navegación (duplicación y modificación de vistas, creación de vistas de alzado y sección). Visualización.

### UNIDAD DIDÁCTICA 4. MODELADO BASICO DE ELEMENTOS PREFABRICADOS

1. Elementos que definen el conjunto del proyecto
2. Elementos estructurales: Vigas y pilares.
3. Forjados unidireccionales y losas alveolares
4. Sistemas de evacuación y saneamiento en edificación. Tubos y arquetas
5. Sistemas de urbanización y saneamiento. Tubería, pozos, bordillos, pavimentos.
6. Obra civil: cajones y túneles prefabricados.
7. Opciones de visualización

### UNIDAD DIDÁCTICA 5. MAQUETACIÓN DE PLANOS, SISTEMAS DE ANOTACIÓN, IMPRESIÓN

1. Escalas y niveles de detalle
2. Ajuste de estilos de plumilla (grosos, patrones de línea y de relleno)

3. Colocación de vistas 2D y 3D. Inserción de imágenes, vistas de diseño
4. Cuadros de rotulación (cartelas). Vista de leyenda
5. Sistemas de anotación. Textos y cotas
6. Configuración de páginas para impresión. Impresión de vistas y planos

#### **UNIDAD DIDÁCTICA 6. RENDERIZADO BÁSICO**

1. Aplicación de materiales y texturas al modelo
2. Introducción a tipos de iluminación. Sol, luces interiores
3. Opciones y parámetros genéricos de renderizado



Si quieres información o inscribirte,  
pincha aquí y déjanos tus datos  
para que nos pongamos en contacto

[www.cubicformacion.com](http://www.cubicformacion.com)