

HERRAMIENTAS IA PARA LA DOCENCIA NIVEL AVANZADO

Curso bonificado por FUNDAE y Seguridad Social | No supone ningún coste para empresas ni trabajadores
Duración: 60 horas | Modalidad: online

TEMA 1 INTRODUCCIÓN A LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL (IA)

- Concepto y características de IA
- Historia y evolución de la IA
- Ramas de la IA
- Aplicaciones de la IA en la empresa
- Ventajas e inconvenientes de la IA
- Qué nos ayuda a hacer mejor y más rápido
- Qué errores puede cometer
- Por qué siempre es necesaria la supervisión humana

TEMA 2 FUNDAMENTOS DE LA IA

- Cómo funciona la IA:
- Qué son los datos y por qué la IA los necesita
- Qué es un modelo de IA
- Cómo “aprende” una IA
- Por qué la IA no piensa como una persona
- Tipologías actuales y emergentes de IA:
- IA que genera textos, imágenes o vídeos (IA generativa)
- IA que entiende texto, imágenes y voz a la vez (IA multimodal)
- IA que actúa sola siguiendo instrucciones (IA autónoma)
- IA creada para tareas concretas (IA especializada)

TEMA 3 TRABAJAR EN UN ENTORNO LEGAL Y SEGURO CON IA

- Normativa que regula la IA
- Uso ético de herramientas IA
- Seguridad cibernética en IA
- Buenas prácticas en entornos laborales

TEMA 4 CHATGPT APLICADO A LA DOCENCIA (2026)

- Qué es ChatGPT y qué no es en el ámbito educativo
- Acceso y uso de la interfaz de ChatGPT para docentes
- Configuración básica orientada a tareas educativas
- Uso de ChatGPT para la creación de materiales didácticos
- Generación de explicaciones teóricas adaptadas a distintos niveles
- Elaboración de ejemplos, analogías y casos prácticos
- Creación de ejercicios y actividades formativas
- Adaptación de contenidos para alumnado diverso

HERRAMIENTAS IA PARA LA DOCENCIA . NIVEL AVANZADO

TEMA 1 INTRODUCCIÓN A LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL (IA)

Diseño de prompts educativos eficaces
Prompts para explicar conceptos complejos
Prompts para generar actividades didácticas
Prompts para adaptar materiales existentes
Errores frecuentes en el diseño de prompts
Evaluación crítica de las respuestas generadas
Detección de errores conceptuales
Identificación de información incompleta o sesgada
Importancia del criterio pedagógico del docente
Seguridad, ética y buenas prácticas educativas
Protección de datos del alumnado
Uso responsable en el aula
Transparencia en el uso de IA

TEMA 5 MICROSOFT COPILOT APLICADO A LA DOCENCIA

Qué es Microsoft Copilot y para qué sirve en educación

- Casos de usos reales en docencia

Acceso y primeros pasos con Copilot

- Requisitos de acceso
- Entorno de trabajo
- Limitaciones según licencia

Uso de Copilot en tareas docentes

- Elaboración de documentos didácticos en Word con Copilot
- Creación de presentaciones educativas en PowerPoint con Copilot
- Organización de comunicaciones docentes en Outlook con Copilot

Apoyo de Copilot en seguimiento y documentación docente

- Síntesis de documentos educativos
- Elaboración de informes y resúmenes
- Apoyo en tareas administrativas

Riesgos de acceso a datos educativos

- Acceso a información sensible
- Configuración segura
- Responsabilidad del profesorado

TEMA 6 GOOGLE GEMINI EN EL TRABAJO DOCENTE

Qué es Google Gemini y usos educativos

- Qué es Gemini
- Diferencias con otros asistentes
- Casos de uso en docencia

Acceso y primeros pasos con Gemini

- Acceso a la herramienta
- Interfaz básica
- Limitaciones actuales

Uso de Gemini para creación y adaptación de contenidos

- Redacción de materiales educativos
- Síntesis de textos largos
- Adaptación de contenidos al nivel del alumnado

Uso de Gemini en investigación y documentación docente

- Búsqueda de información educativa
- Comparación de fuentes

- Apoyo en documentación académica
- Integración con herramientas educativas de Google
- Uso en Documentos
- Uso en Presentaciones
- Limitaciones, seguridad y uso responsable
- Riesgos de errores
- Protección de datos
- Supervisión docente

TEMA 7 DISEÑO DE MATERIALES EDUCATIVOS CON IA

Uso profesional de Canva en educación

- Qué es Canva y su evolución
- Creación de presentaciones didácticas
- Diseño de infografías educativas
- Material visual para aula presencial y virtual

Funciones de IA en Canva aplicadas a docencia

- Generación automática de diseños
- Adaptación de textos educativos
- Coherencia visual en materiales formativos

Uso de Genially para recursos educativos interactivos

- Presentaciones interactivas
- Materiales dinámicos para el alumnado
- Ventajas pedagógicas

Buenas prácticas de diseño educativo

- Claridad visual
- Adecuación al nivel educativo
- Evitar sobrecarga cognitiva

TEMA 8 IA EN LA EVALUACIÓN Y SEGUIMIENTO DEL APRENDIZAJE

Apoyo de la IA en procesos de evaluación

- Generación de preguntas y pruebas
- Elaboración de rúbricas
- Diseño de criterios de evaluación

IA como apoyo a la retroalimentación

- Comentarios orientativos
- Propuestas de mejora para el alumnado

Límites técnicos y pedagógicos de la IA en evaluación

- Qué puede y qué no puede hacer
- Riesgos de automatización excesiva

Uso ético y responsable en evaluación

- Transparencia con el alumnado
- Supervisión docente obligatoria

TEMA 9 GESTIÓN DEL USO DE LA IA POR PARTE DEL ALUMNADO

Uso real de la IA por parte del alumnado

- Cómo y para qué utiliza IA el alumnado
- Diferencias según nivel educativo
- Límites de la prohibición total

Detección del uso de IA en trabajos académicos

- Funcionamiento y límites de los detectores
- Por qué no son pruebas concluyentes
- Indicadores pedagógicos de uso indebido

Diseño de actividades resistentes al uso indebido de IA

- Evaluaciones basadas en proceso
- Actividades contextualizadas
- Pruebas orales y prácticas

Uso regulado y transparente de la IA en el aula

- Cuando permitir el uso de IA
- Declaración de uso por parte del alumnado
- Registro del uso de herramientas

Gestión de conflictos y protección del criterio docente

- Actuación ante sospechas
- Comunicación con el alumnado
- Documentación de decisiones



Si quieres información o inscribirte,
pincha aquí y déjanos tus datos
para que nos pongamos en contacto

www.cubicformacion.com